

VR-технологии для здоровья и спорта

Участники:

- Башкиров Дмитрий
- Голдобин Георгий
- Портной Николай
- Феденко Софья
- Великанов Семён
- Гурьев Александр

Наставники:

- Козлова Анастасия Вячеславовна
- Ларионов Павел Сергеевич
- Полянский Валентин Леонидович
- Милюхин Александр Вячеславович



Команда: **V1rtualSquad**

2022 г.

Выбираем вектор работы

Актуальность

- Безопасное для здоровья спортсменов проведение тренировок, а также исключение зависимости от погодных условий.
- Формирование ЗОЖ
- Популяризация базовых зимних видов спорта
- Недостаток виртуальных симуляторов для тренировки и реабилитации спортсменов



Цель

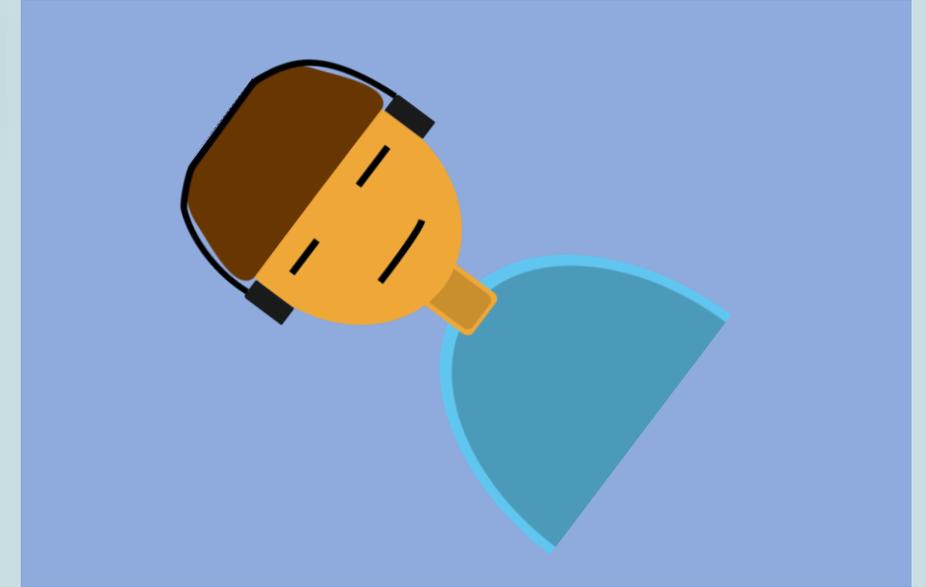
- Разработать доступный тренажёр на основе технологий виртуальной реальности для лыжников и биатлонистов



Samsung Odyssey

Наши основные технологии

- Идеомоторная тренировка - это мысленное проживание ситуации с воспроизведением в воображении всех мышечных и пространственных ощущений, связанных с действиями тела
- Виртуальная реальность – цифровой трехмерный мир, создаваемый техническими средствами



Разработка

Unity



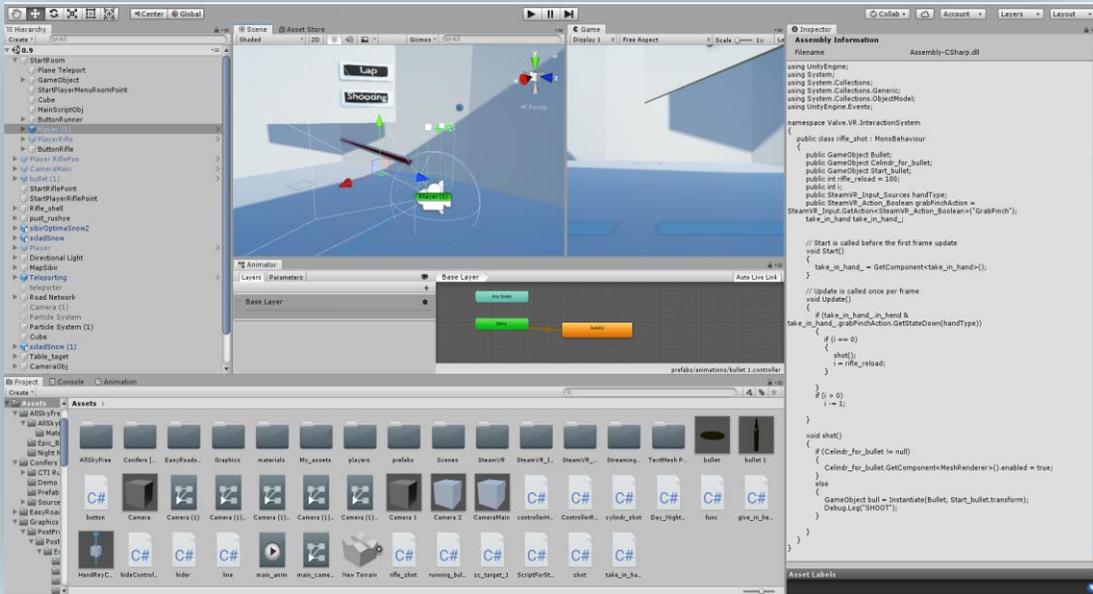
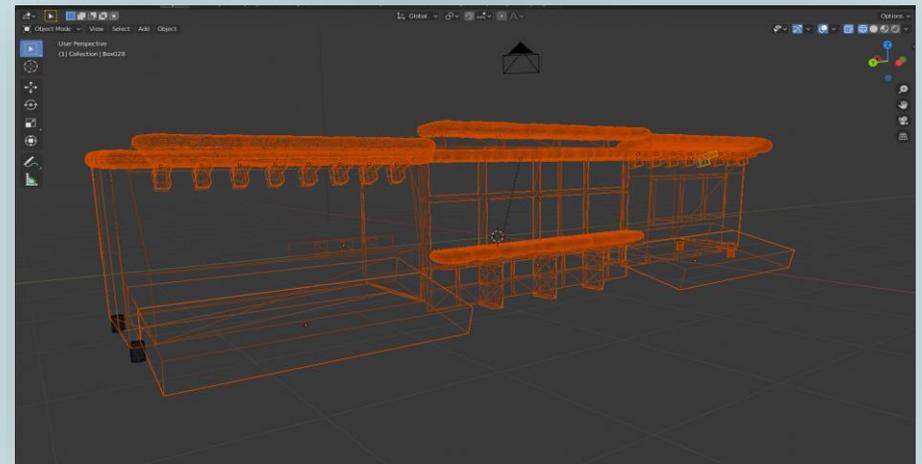
Original



Жемчужина
Сибири в Unity



Инструменты

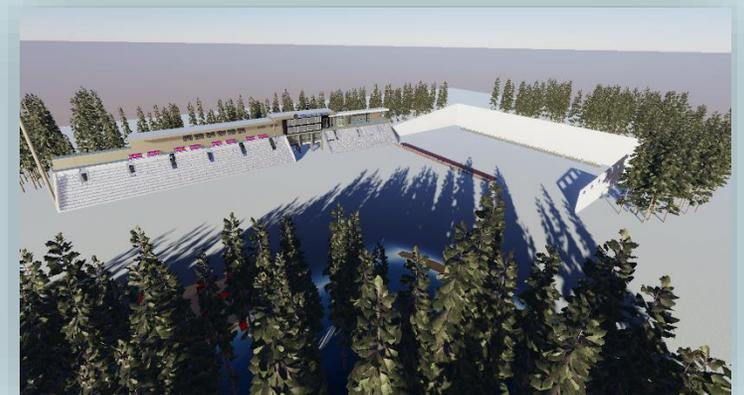
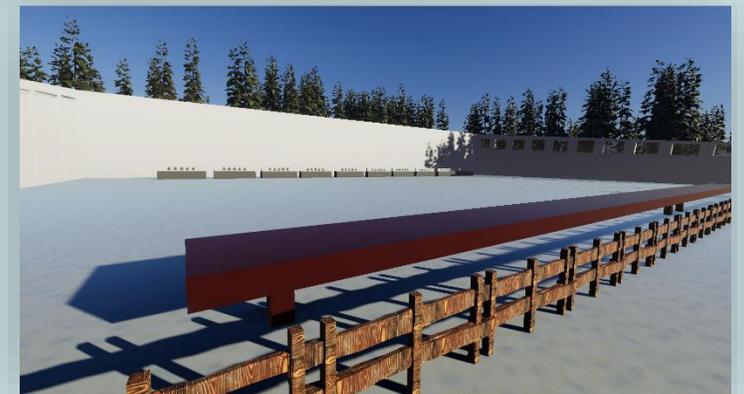


Графический эксперимент

Новое главное меню



Новый игровой мир и
обновленные эффекты с
моделями

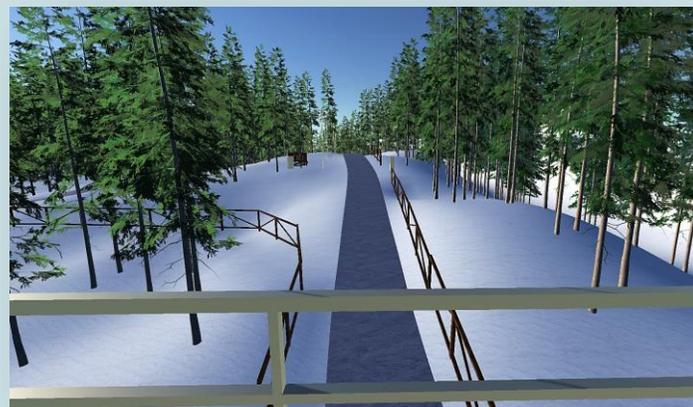


Новая локация

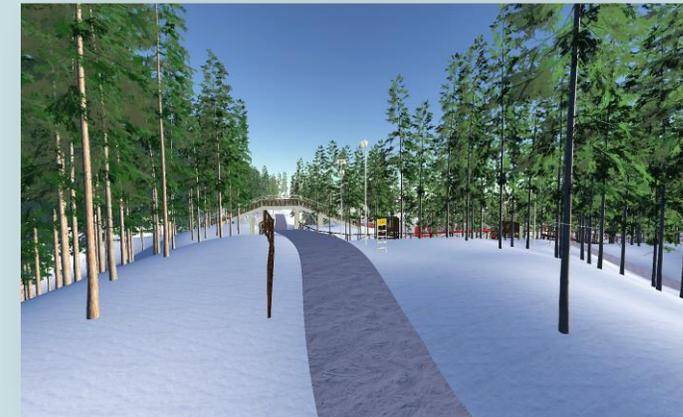
Рельеф основной трассы



Новые 3D модели



Подготовлена вся основная трасса



Функционал

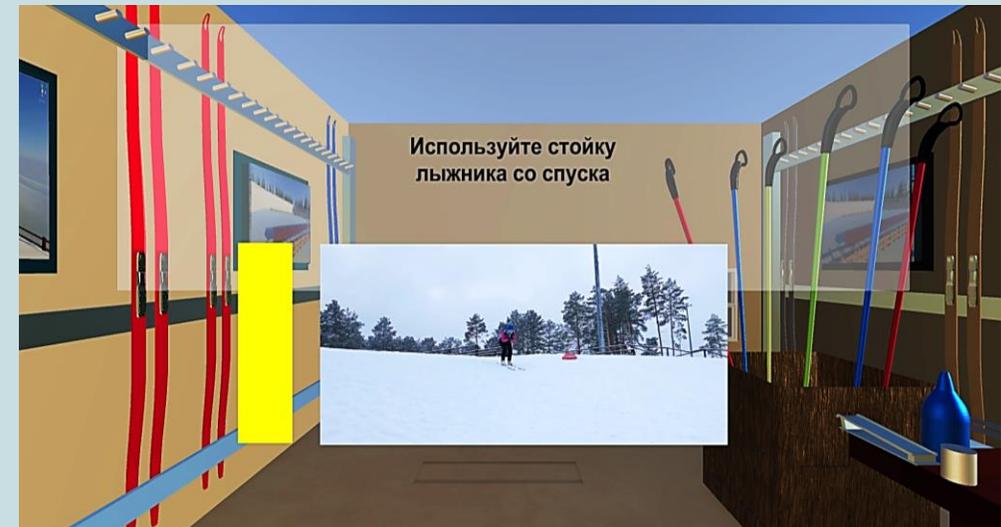
Выбор режима из
главного меню



Режим стрельбы с
двумя руками

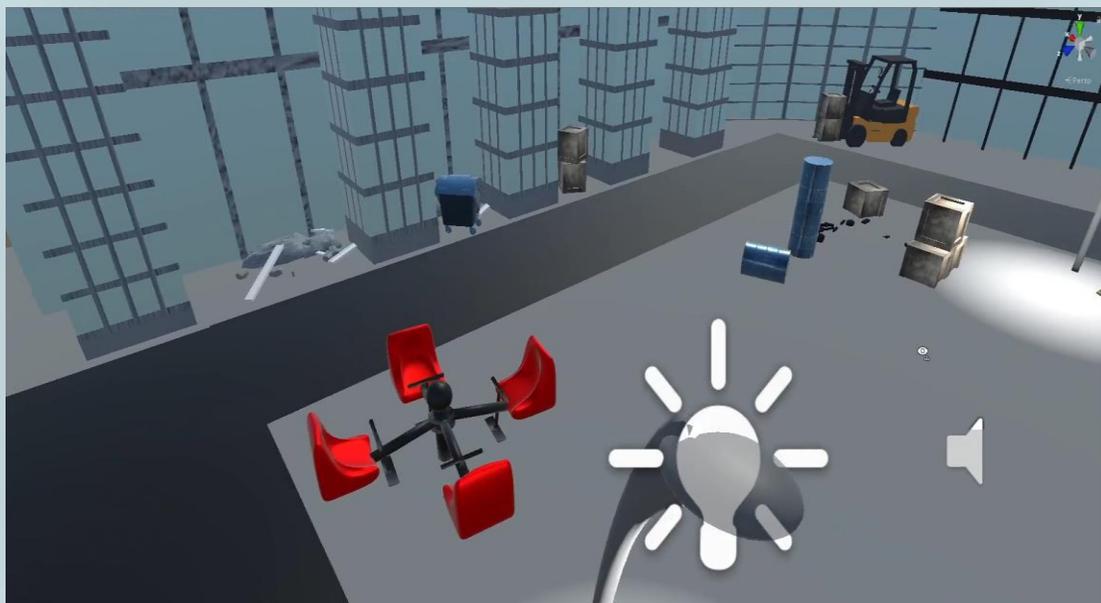


Подсказки

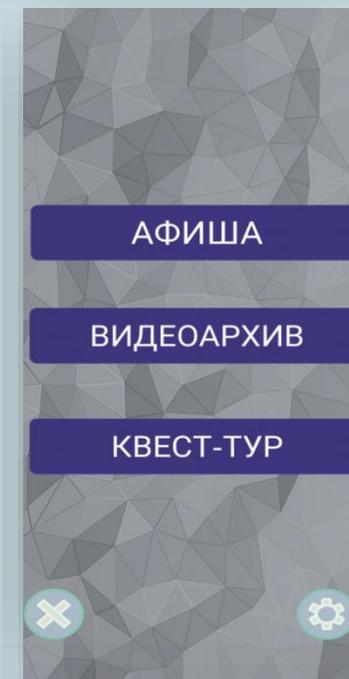
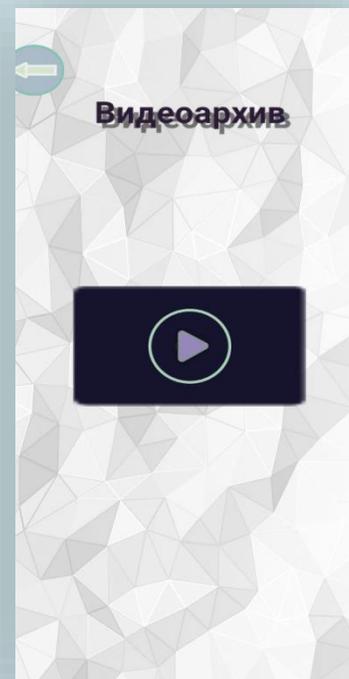


Реализованные проекты

Тренажер реакции на звук



Приложение с VR экскурсией



Видео о проекте



**Демонстрация
проекта**



О команде



REMAKE 2021



О Разработке